

**SEGNALI COMPLESSI:**  
**MODULAZIONE IN FASE E QUADRATURA**

## Perche' si utilizza la rappresentazione complessa

In natura **esistono solo segnali reali**, tuttavia e' possibile pensare a segnali che abbiano sia una **parte reale** sia una **immaginaria** che evolvono nel tempo:

**i segnali complessi.**

$$x(t) = \text{Re}\{x(t)\} + j \text{Im}\{x(t)\}$$

Anche se i **segnali complessi** non esistono in natura, essi vengono utilizzati per descrivere in modo compatto **coppie di segnali reali di tipo passa-basso** (come sono solitamente i segnali da trasmettere) inviati contemporaneamente **nella stessa banda** di frequenze per mezzo di un **segnale di tipo passa-banda**, e **separabili** (come vedremo) in ricezione.

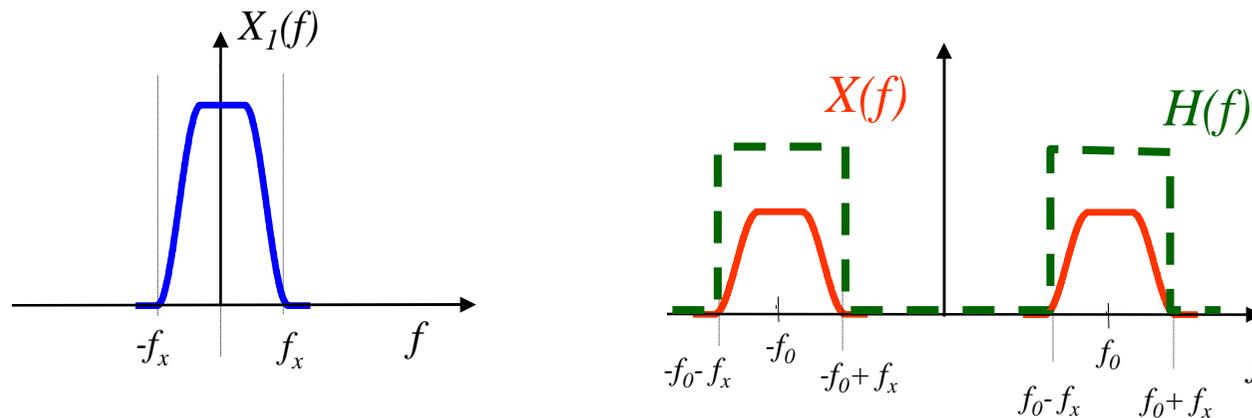
Dal punto di vista fisico, la **modulazione** (traslazione in frequenza) viene effettuata per usare **mezzi trasmissivi di tipo passa-banda** (che non sono adatti per trasmettere le basse frequenze). Il **segnale modulato** e' **reale**, e di tipo **passa-banda**, ma dal punto di vista matematico e' molto piu' comodo rappresentarlo mediante un **equivalente segnale complesso** di tipo **passa-basso**.

## Modulazione per trasmissione su canale Passa Banda (BP)

Si supponga di avere a disposizione un canale ideale di tipo passa-banda, ovvero un sistema LTI con risposta in frequenza unitaria (e fase nulla, per semplicità) in banda  $(-f_x - f_0, f_x - f_0)$  e  $(f_0 - f_x, f_0 + f_x)$ , e nulla altrove. Su un canale di questo tipo si possono trasmettere solo segnali passa-banda.

Sia dato un segnale  $x_1(t)$  reale, di tipo passa-basso (LP), cioè con trasformata di Fourier limitata nella banda tra  $-f_x$  e  $+f_x < f_0$ . Si può adattare  $x_1(t)$  per essere trasmesso sul canale BP tramite modulazione per seno o coseno:

$$x(t) = x_1(t)\cos(2\pi f_0 t) \leftrightarrow X(f) = \frac{1}{2}X_1(f + f_0) + \frac{1}{2}X_1(f - f_0)$$

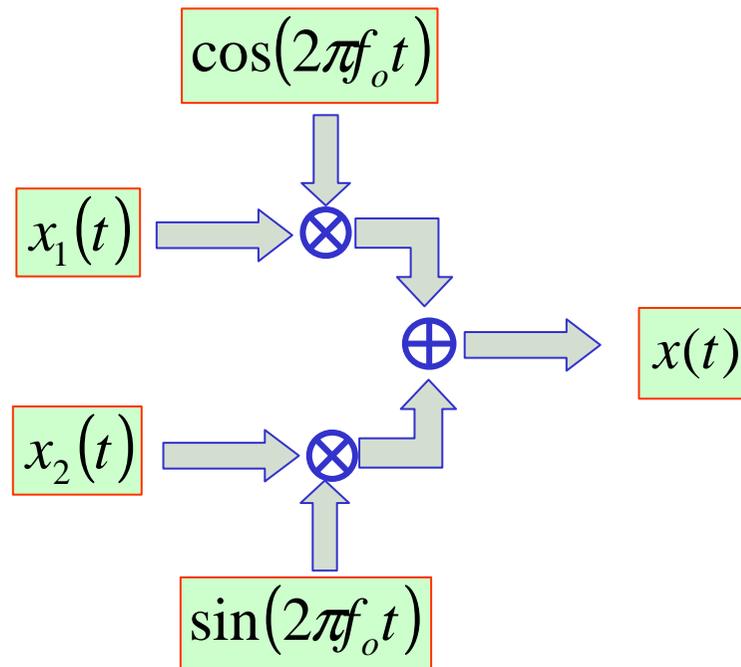


## Modulazione per seno e coseno

Si consideri il segnale  $x(t)$  costituito dalla somma di due segnali  $x_1(t)$  e  $x_2(t)$  moltiplicati rispettivamente per un **coseno** (modulazione in fase) e un **seno** (modulazione in quadratura) alla stessa frequenza  $f_o$  :

$$x(t) = x_1(t)\cos(2\pi f_o t) + x_2(t)\sin(2\pi f_o t)$$

I due segnali  $x_1(t)$  e  $x_2(t)$  siano reali, con la medesima durata, e abbiano trasformata di Fourier limitata nella banda tra  $-f_x$  e  $+f_x < f_o$ . Si dimostra che  $x_1(t)$  e  $x_2(t)$  sono separabili a partire da  $x(t)$ .



## Demodulazione in fase e in quadratura

Moltiplicando  $x(t)$  per il coseno (di ampiezza 2) a frequenza  $f_o$  si ottiene:

$$\begin{aligned} 2x(t) \cos(2\pi f_o t) &= 2x_1(t) \cos^2(2\pi f_o t) + 2x_2(t) \sin(2\pi f_o t) \cos(2\pi f_o t) = \\ &= x_1(t) + x_1(t) \cos(4\pi f_o t) + x_2(t) \sin(4\pi f_o t) \end{aligned}$$

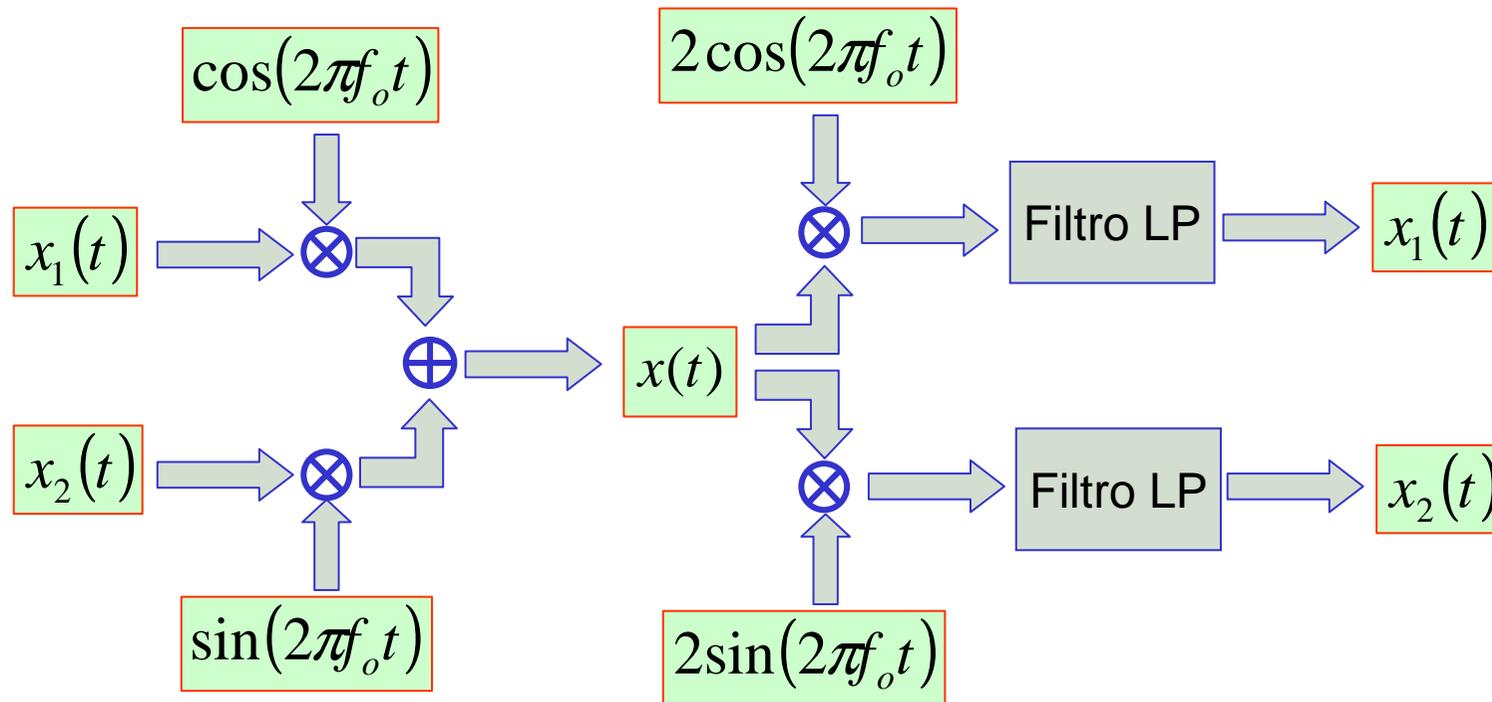
Questo segnale contiene **tre componenti** di cui una sola,  $x_1(t)$ , a bassa frequenza. Dunque per ottenere  $x_1(t)$  e' sufficiente moltiplicare  $x(t)$  per il coseno e filtrare passa-basso (operazione detta demodulazione coerente in fase).

Analogamente, moltiplicando  $x(t)$  per il seno a frequenza  $f_o$  si ottiene:

$$\begin{aligned} 2x(t) \sin(2\pi f_o t) &= 2x_1(t) \cos(2\pi f_o t) \sin(2\pi f_o t) + 2x_2(t) \sin^2(2\pi f_o t) = \\ &= x_1(t) \sin(4\pi f_o t) + x_2(t) - x_2(t) \cos(4\pi f_o t) \end{aligned}$$

Anche questo segnale contiene tre componenti di cui solo  $x_2(t)$  a bassa frequenza. E' sufficiente filtrare passa-basso  $x(t)$  moltiplicato per il seno per ottenere  $x_2(t)$  (demodulazione coerente in quadratura).

## Schema del mo-demodulatore



Poichè la modulazione è fatta per adattare il segnale da trasmettere al canale, Il modulatore e' nel trasmettitore mentre il demodulatore, nel ricevitore, serve per recuperare il segnale originale.

## Una nota sui segnali ortogonali

*Si noti che seno e coseno moltiplicati tra loro non danno luogo ad alcuna componente continua:*

$$\sin(2\pi f_o t) \cos(2\pi f_o t) = \frac{1}{2} \sin(4\pi f_o t)$$

*e quindi il prodotto ha valor medio nullo. Per tale motivo i segnali seno e coseno sono detti ortogonali.*

*Piu' in generale segnali di potenza finita sono detti ortogonali se il prodotto ha valor medio nullo.*

*Segnali con energia finita sono detti ortogonali se l'integrale del prodotto e' nullo.*

## Notazione complessa

Un modo piu' *compatto* per scrivere la modulazione e quindi il segnale  $x(t)$  passa banda é il seguente:

$$x(t) = \text{Re}\{(x_1(t) + jx_2(t))\exp(-j2\pi f_o t)\} = x_1(t)\cos(2\pi f_o t) + x_2(t)\sin(2\pi f_o t)$$

Il segnale complesso  $\tilde{x}(t) = x_1(t) + jx_2(t)$  é detto *equivalente passa basso* di  $x(t)$ . Valgono anche:

$$x(t) = \frac{1}{2} [\tilde{x}(t)\exp(-j2\pi f_o t) + \tilde{x}^*(t)\exp(j2\pi f_o t)]$$
$$\tilde{X}(f) = 2 X(f + f_o)u(f + f_o)$$

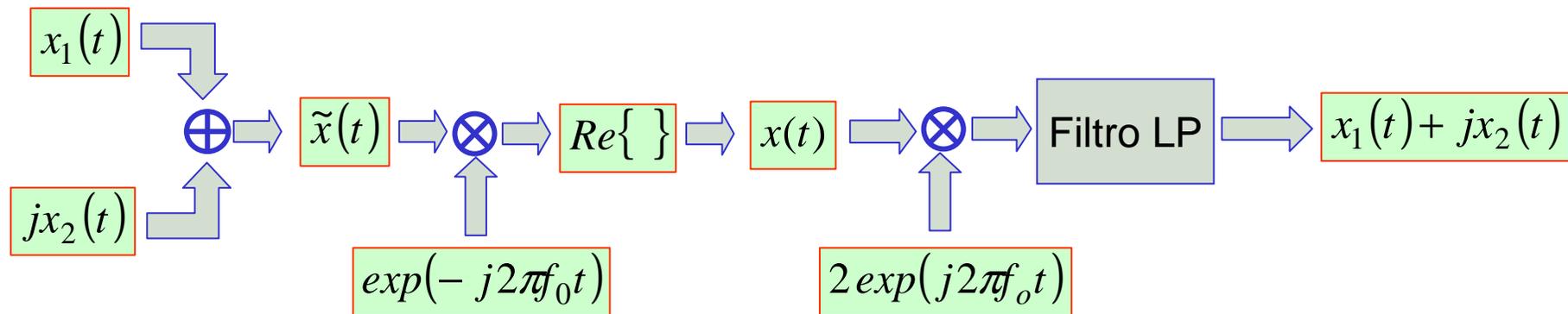
Le uniche differenze rispetto a prima sono che:

- 1 - **il segnale e' unico, ma complesso** (prima ne avevamo due reali)
- 2 - **la moltiplicazione per il coseno e' sulla parte reale e quella per il seno sulla parte immaginaria.**

Anche la demodulazione si può rappresentare in forma complessa:

$$x(t) 2 \exp(j2\pi f_o t) = x_1(t) + jx_2(t) + \tilde{x}^*(t) \exp(j4\pi f_o t) \xrightarrow{LP} x_1(t) + jx_2(t)$$

## Schema (matematico) del modulatore e demodulatore complesso

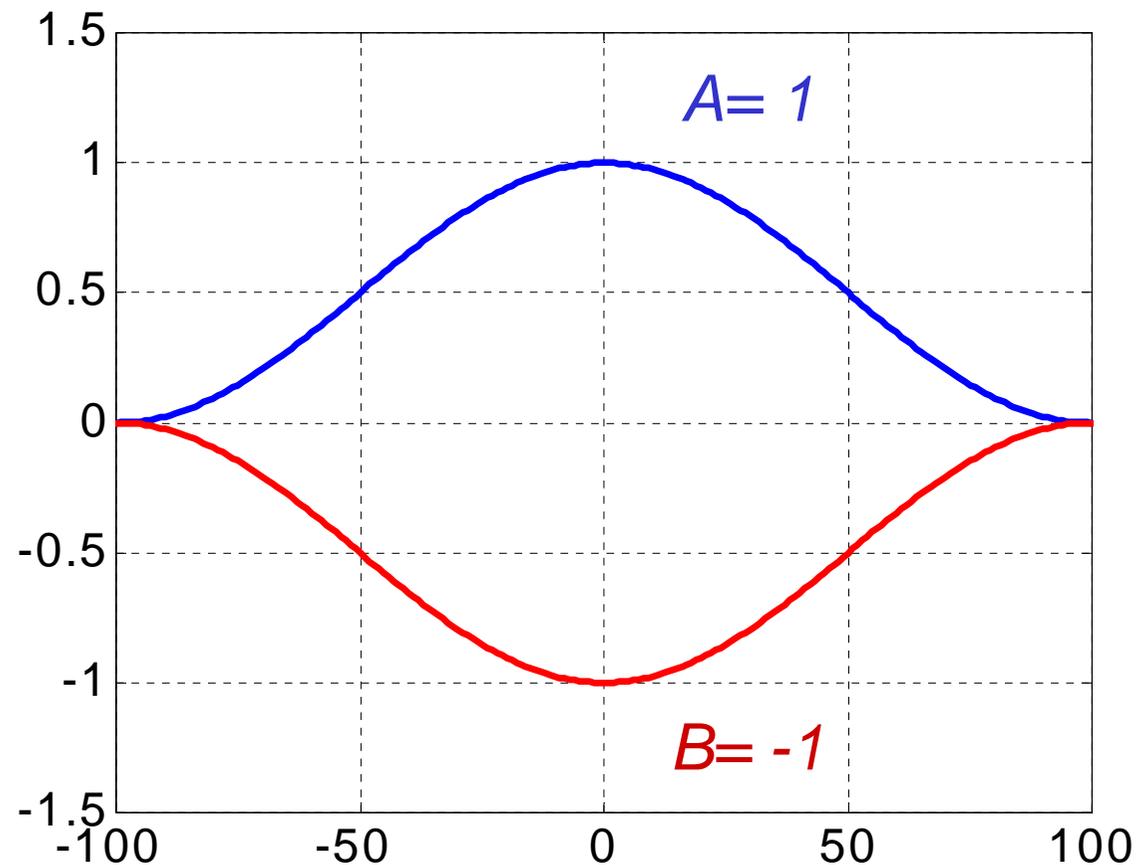


**Nota:** spesso si preferisce cambiare segno alla componente in quadratura, cioè usare come “portante”  $-\sin(2\pi f_0 t)$ . Si vede facilmente che in tal caso si modula moltiplicando per  $\exp(j2\pi f_0 t)$  e si demodula moltiplicando per  $2\exp(-j2\pi f_0 t)$ .

## Esempio: i segnali in banda base

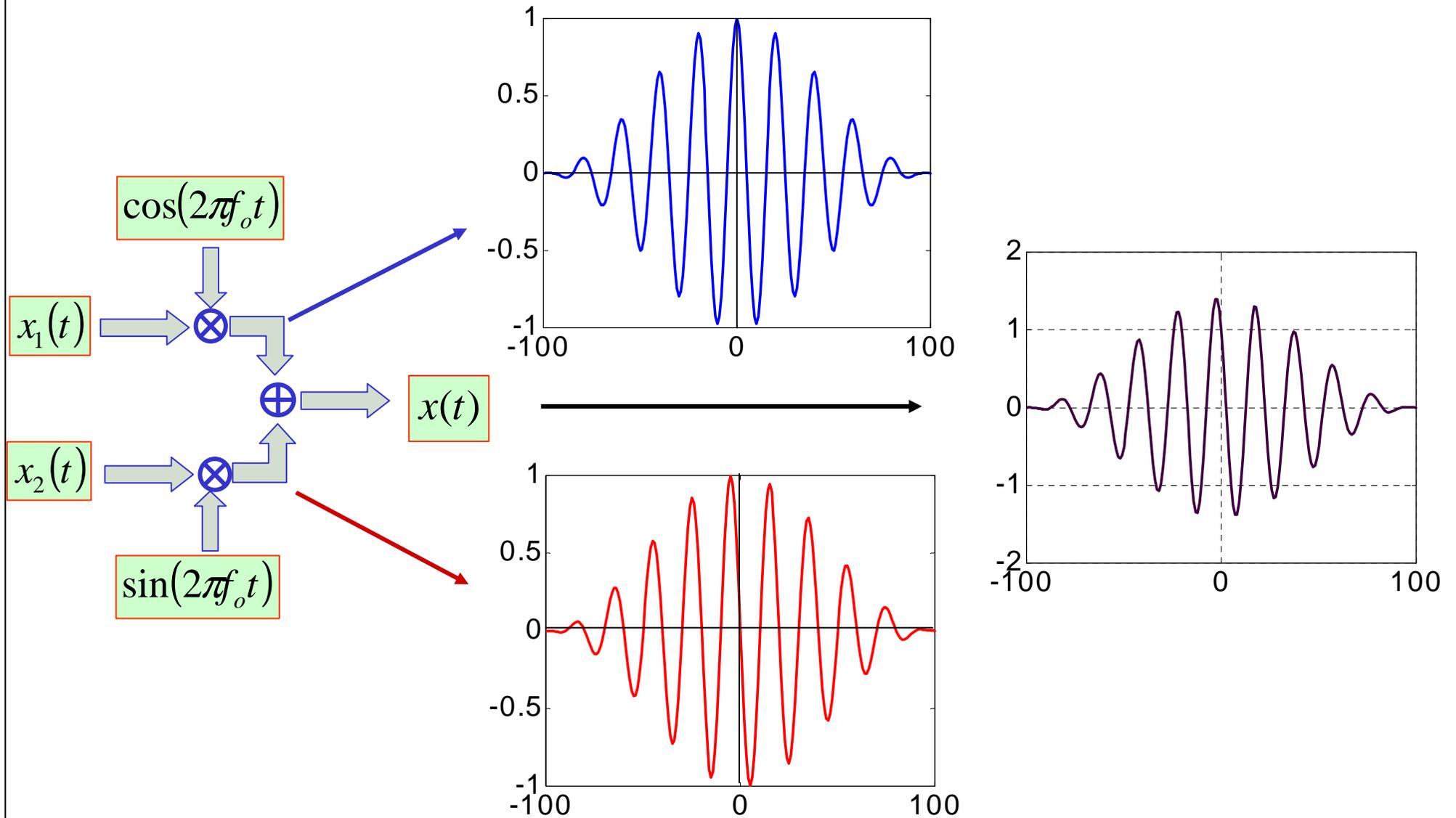
Supponiamo che  $x_1(t)$  e  $x_2(t)$  siano i due segnali in “banda base” (cioè passa-basso) a banda e durata limitata con ampiezza massima  $A$  e  $B$  in  $t=0$ .

$x_1(t)$  e  $x_2(t)$



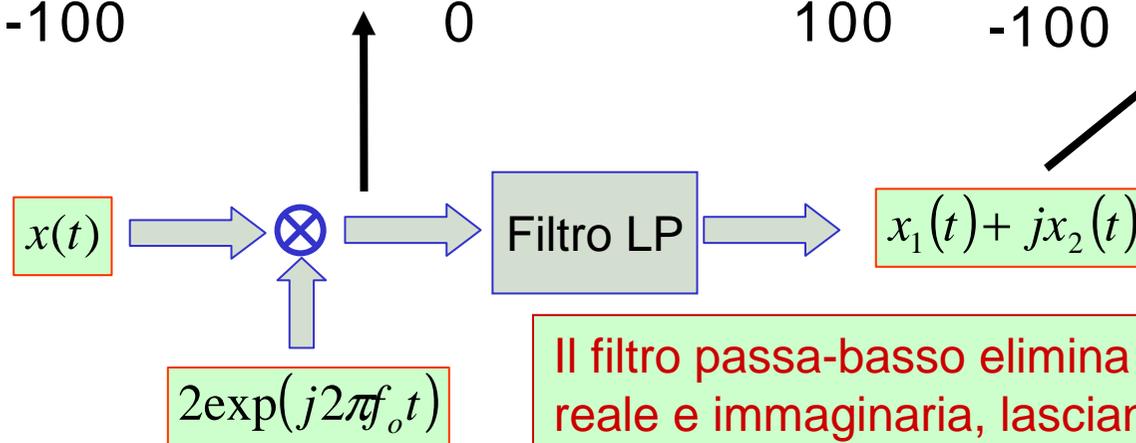
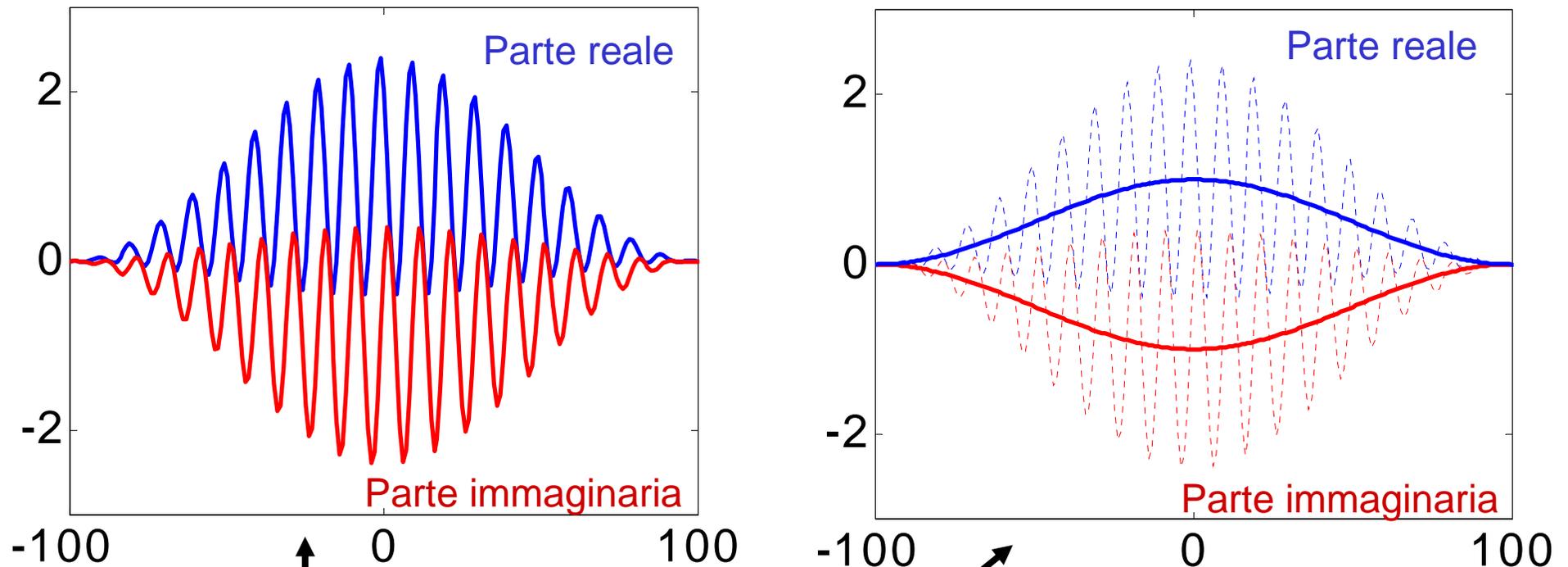
# Esempio: i segnali modulati in fase e quadratura

A valle del modulatore otteniamo i seguenti segnali:



## Esempio: il segnale demodolato

A valle del demodulatore (sempre per  $A=1$  e  $B=-1$ ) otteniamo il seguente segnale:



Il filtro passa-basso elimina le componenti oscillanti delle parti reale e immaginaria, lasciando passare il valor medio locale.